

## 2024년 동두천시 평생학습관 3기 강의계획서

<b>강좌명</b>	<b>창의보드게임지도사 2급</b>			<b>강사성명</b>	김승화
<b>강의기간</b>	2024. 9. 6 ~ 12. 21.			<b>강의요일</b>	금요일
<b>강의시간</b>	10시 00분 ~ 13시00분 (3시간)			<b>첫 수업일</b>	2024. 9. 6.
<b>강의목표</b>	· 창의 보드게임으로 교육과정과 시니어인지활동을 목표로 하는 전문가 과정				
<b>강의내용</b>	· T자형 인재를 선호하는 강사집단에서 일반적인 지식전달보다는 분야에 전문능력을 키우기 · 다중지능 8가지에 알맞은 교육으로 상호작용하며 의사소통하고 새로운 놀이문화로 접근하고자 하는 전문가과정				
<b>자격증</b>	· 자격증명 :창의보드게임지도사 · 발급기관 : 행복한바오밥				
<b>동아리 활동계획</b>	· 보드게임동아리 (동행,모꼬지,프렌즈)				
<b>교재비</b>	25,000원	<b>재료비</b>	25,000원	<b>준비물</b>	필기도구,가위,풀
<b>기타</b>	교재 창의교구보드게임 (출판사명:저자 : 굿브레인연구소 김승화 ) - 구입방법 : 공동구매( 0 ), 개별준비( )				
<b>세부일정</b>	<b>주차</b>	<b>주제</b>	<b>내용</b>		
	1주	학습자 대상분석	보드게임을 활용하는 대상자를 분석한다		
	2주	학습자 대상별 계획안	계획안작성을 보드게임 대상자에 알맞은 커리큘럼제작하여본다		
	3주	교육과정 Steam	교육과정이해와 현장의융합프로그램을 이해한다		
	4주	게임력을 높이는 구조의 이해	보드게임력을 높이는 구조의 이해하는 3가지요소를 알아보고 구성을 이해한다		
	5주	대상별 학습지도방법기르기	보드게임으로 정서안정과 치유대상별 교수학습력기르기		
	6주	게임력을 높이는 게임설명노하우	보드게임력을 높이는 초등교육과정에 적용하는 보드게임선정설명노하우향상시킨다		
	7주	교과연계보드게임	필독서를 활용하여 보드게임 주제로 연계하여본다		
	8주	동화책연계창의미술	창의미술활동으로 보드게임 주제연계하여본다		
	9주	동화책연계창의교구	필독서를 활용하여 창의교구를 주제로 연계하여본다		
	10주	시니어 놀이학습을 통한지도	시니어 인지능력향과 보드게임 놀이학습을 통한 학습력향상시킨다		
	11주	강의력을 높이는 지도	커뮤니케이션을 잘하는 강사스킬을 알아본다 강의력을 높이는 지도방법익힌다		
	12주	보드게임 규칙알아보기	다양한 보드게임으로 규칙알아보기		
	13주	보드게임 지도사의 역량1	제너럴리스트로서의 보드게임 지도사의 역량1		
	14주	보드게임 지도사의 역량2	스페셜리스트로서의 보드게임 지도사의 역량2		
	15주	특강과정설계	평생학습 기관과 성인강의과정설계와 자격응시		
16주	자격증응시와 실기	창의보드게임지도사 1급과정 계획안작성			

※ 강의계획서와 강좌소개서는 지원 강좌별로 각각 작성, 강좌명과 상이한 교육내용은 배제

## 2024년 동두천시 평생학습관 강좌소개서

<b>강좌명</b>	○ 창의 보드게임 지도사(2급)
<b>강좌소개</b>	○ 창의 보드게임은 올바른 놀이문화 형성과 활성화, 수월성 교육을 강화시키는 현 교육 과정에서 특기적성수업으로 자격증 취득후 직업으로 연계활동이 가능합니다
<b>교육내용 (강의주제 및 내용요약)</b>	○ STEAM 융합 교육으로 상호작용하며 의사소통하고 새로운 놀이문화로 접근하고자 하시는, 부모님과 전문적인교육을 원하시는 방과후강사 보드게임/특기적성강사/홈스쿨강사를 원하시는 경력단절이신분의 전문직 자격증과정입니다
<b>강의방향 (진행방법 등)</b>	○ 사회성과 관계형성에 좋은 교구재로서 창의보드게임지도사교재 이론수업후 보드게임으로 체험하면서 교육과정에 맞추어 학습자와 소통하면서 진행합니다 ○ 비대면강의는 단방향- 밴드라이브,녹화영상송출, 쌍방향- 줌강의 형식으로 수업을 진행합니다
<b>교육재료비</b>	○ 창의보드게임지도사 교재25000원 ○ 교구4종셋트제공과 활동체험비 25000원
<b>취득가능 자격증 및 조건</b>	○ 민간 자격증과정으로 30시간 이수후 (창의 보드게임지도사 2급)검정